



Progetto Goerudio

Life Long Learning Programme Transversal Programme – Key Activity 4 Multilateral Project

Contesto

Il progetto nasce dall'esigenza, riconosciuta in tutta Europa, di trovare strumenti educativi efficaci ed innovativi per rispondere alle seguenti istanze:

- una crescente demotivazione fra gli studenti dei licei e delle scuole tecniche secondarie nello studio di materie scientifiche, con conseguente disinteresse alle materie suddette;
- la difficoltà degli insegnanti di aggiornare costantemente i propri metodi didattici al fine di accrescere l'interesse e il coinvolgimento degli studenti

Fra i molteplici fattori che contribuiscono all'insorgenza di tali problematiche si sottolinea il ruolo passivo che spesso è riservato agli studenti, ai quali viene richiesto un impegno mnemonico piuttosto che esperienziale e comprensivo. Imparare a memoria quantità spesso ingenti di nozioni non garantisce certamente né l'effettiva comprensione di una materia, né un sincero interesse alla stessa – rendendo le informazioni acquisite non applicabili e dunque sterili.

Allo stesso tempo, gli insegnanti di materie scientifiche sono costretti ad assumere l'ingrato compito di insegnare, con mezzi e materiali spesso insufficienti, una materia in costante e sempre più rapida evoluzione – con il costante senso di insoddisfazione e demotivazione che ne deriva.

Obiettivi

Il progetto Goerudio mira a creare una comunità di insegnanti e studenti che collaborino ad un dibattito internazionale sull'insegnamento delle materie scientifiche. Scopo del progetto è la ricerca di nuovi metodi di formazione e nuove risorse in ambito educativo, tali da permettere un maggiore coinvolgimento degli alunni.

Il progetto ambisce inoltre a sviluppare un network europeo di insegnanti di materie scientifiche e promuovere un dibattito internazionale sull'opportunità di mettere lo studente al centro del percorso formativo, permettendo agli insegnanti di condividere e utilizzare buone prassi nell'ambito della formazione scientifica.

Il progetto svilupperà una piattaforma comune all'interno della quale insegnanti e studenti, in modo orizzontale, possano cercare insieme soluzioni che responsabilizzino ed al contempo coinvolgano gli studenti, rendendoli protagonisti attivi della propria formazione in ambito scientifico.

Attività

Il progetto Goerudio prevede le seguenti attività:

Creazione Network di insegnanti

Nel progetto saranno coinvolte un totale di 35 scuole in 7 paesi europei: Bulgaria, Italia, Lettonia, Polonia, Romania, Spagna, Repubblica Slovacca.

Ogni scuola parteciperà con una media di 2 insegnanti e 40 studenti per un totale, a livello europeo, di 70 insegnanti e 1.400 studenti

Condivisione di esperienze

Gli insegnanti coinvolti ed i loro studenti condivideranno sul portale del progetto le proprie esperienze ed opinioni sulle problematiche connesse all'insegnamento di materie scientifiche, con relative soluzioni adottate. In particolare:

- Gli insegnanti descriveranno le proprie esperienze relative all'adozione di metodologie didattiche per stimolare l'interesse degli alunni verso le materie scientifiche
- Gli studenti dovranno invece concentrarsi su difficoltà e successi personali nell'apprendimento di tali materie



543223-LLP-1-2013-1-LV-KA4- KA4MP

Valutazione di progetti ed iniziative

Molte iniziative sono state create, grazie a fondi europei, per promuovere, in ambito scientifico, metodi d'insegnamento più interattivi e innovativi.

Studenti ed insegnanti, con il supporto di esperti, saranno chiamati a valutare tali iniziative

Confronto transnazionale

Questa attività si propone di stimolare il dialogo fra insegnanti e studenti a livello europeo su tematiche quali: efficacia dei nuovi metodi d'insegnamento nell'ambito delle materie scientifiche; capacità degli studenti di sviluppare autonomia nell'apprendimento.

La comunicazione si avvarrà di una piattaforma dedicata sul portale del progetto e dei social network più diffusi quali Facebook e Twitter.

Creazione e presentazione di risorse didattiche

Gli insegnanti e gli studenti coinvolti saranno guidati dagli esperti del progetto nella creazione di risorse didattiche innovative per l'insegnamento di materie scientifiche.

Gli studenti e gli insegnanti saranno poi chiamati a presentare le risorse sviluppate nell'ambito di seminari volti a condividere i risultati e le attività progettuali.

Risultati

I risultati attesi sono:

- Creazione di una comunità di insegnanti scientifici
- Condivisione di esperienze in merito alle metodologie didattiche per le materie scientifiche
- Database di progetti ed iniziative per la promozione delle materie scientifiche
- Sviluppo di prodotti didattici per l'insegnamento di materie scientifiche

Contatti

Pixel Associazione

Dott. Francesco Picone

Tel: 055 489700

Email: francesco.picone@pixel-online.net



Lifelong
Learning
Programme